

Comment se répertier dans la MOPO et trouver les vitrines qui nous intéressent ?

Faire le tour du 1^{er} étage et écrire le nom de la salle où vous voyez des vitrines contenant des outils qui permettent de créer des costumes :

Aucune salle du 1^{er} étage ne contient d'outils permettant de créer des costumes

Faire le tour du 2^{ème} étage et écrire le nom de la salle où vous voyez des vitrines contenant des outils qui permettent de créer des costumes.

Seule la salle Abel Boyer possède des vitrines qui contiennent des outils permettant de créer des costumes : Le ceinturier, le gantier, le fourreur, le cordonnier

