Jeu de topologie

Ce jeu topologie est élaboré sur la thématique du maréchal-ferrant, métier évoqué dans le conte «Rapido, le cheval qui galopait bien trop vite». La maquette présente la forge ainsi que les outils utilisés par cet artisan : enclume, marteau, paire de pinces, boutoir, brochoir, tricoises.

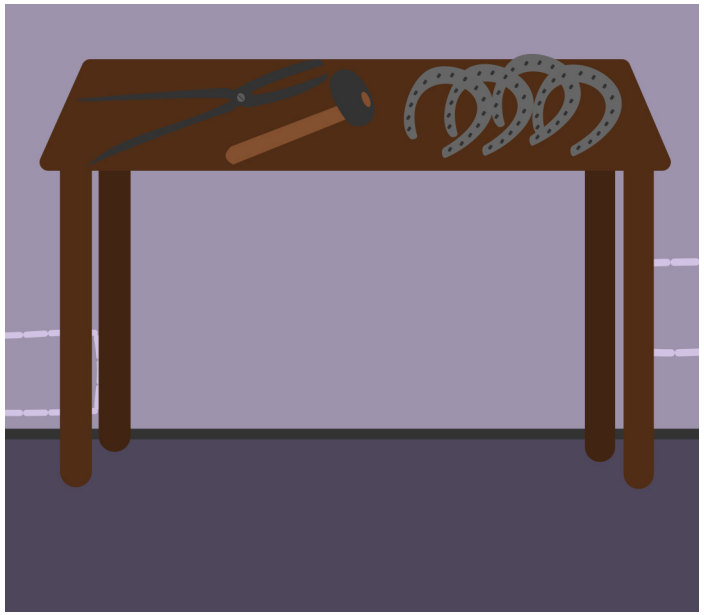
A l'aide des visuels fournis, l'enseignant réalise des figurines ainsi qu'un décor de fond (p.3) au moyen de carton ou autre support rigide, afin qu'ils puissent tenir debout.

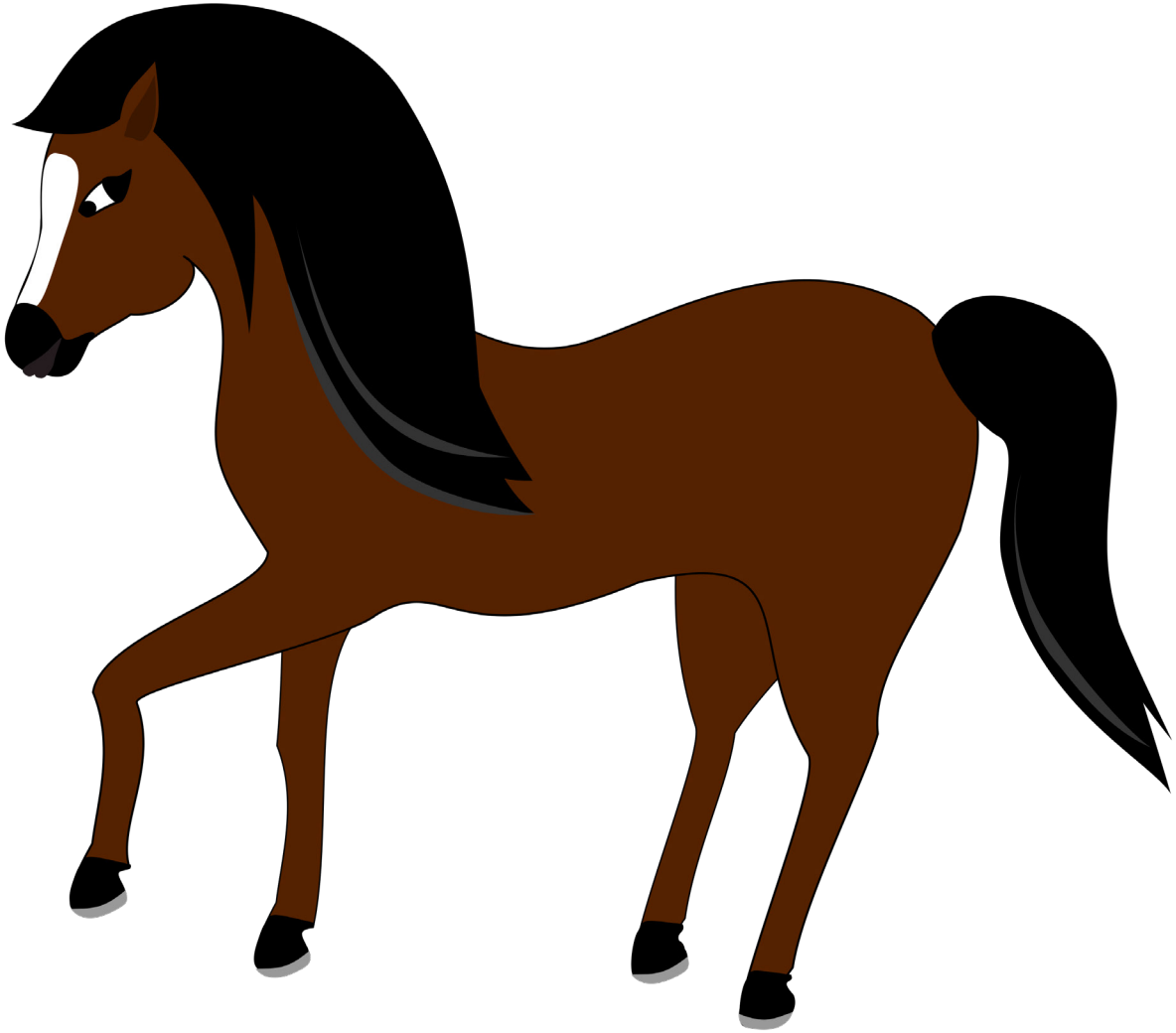
Il invite ensuite l'élève à bien observer la photo de la maquette p.4, puis lui demande de replacer les éléments à l'identique de la photo.

››› Les visuels à découper

Jeu de topologie

››› Les visuels à découper





Replace les figurines comme elles sont disposées sur la photo.